

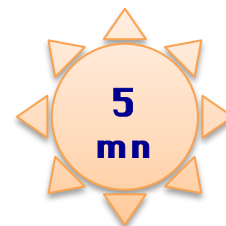
# Passe trappe



## Matériel :

- ✓ 1 Règle du jeu
- ✓ 1 Plateau
- ✓ 20 Palets
- ✓ 1 Sac de transport

- ✓ *Jeu d'adresse :*
- ✓ *Rapidité*
- ✓ *Concentration*



**Joueurs**

**But du jeu :** Faire passer le plus vite possible tous les palets dans le camp adverse.

## Déroulement :

- Chaque joueur place ses palets où il veut dans son camp excepté devant la Trappe.
- Les 2 joueurs jouent en même temps.
- Les palets ne peuvent être propulsés qu'au moyen des élastiques.
- Les joueurs n'utilisent qu'une seule main pour déplacer les palets.
- Seuls les palets franchissant la Trappe centrale seront validés (un palet passant par dessus la barre centrale devra être repris par le lanceur).
- Un palet se trouvant dans la Trappe ne pourra pas être repris par les joueurs.
- Le gagnant est le premier joueur à ne plus avoir de palets dans son camp.

*Il arrive qu'un palet ayant franchi la Trappe revienne dans votre camp. C'est dommage, il est revenu et donc toujours dans votre camp.*