

Quilles Franc-Comtoises



Matériel :

- ✓ 1 Règle du jeu
- ✓ 12 Quilles en bois numérotées
- ✓ 1 Bâton « lanceur »
- ✓ 1 Caisse en bois

- ✓ *Jeu d'adresse:*
tactile
- ✓ *Concentration*



Joueurs



But du jeu : Faire tomber les quilles à l'aide du bâton « lanceur ».
Lorsqu'une quille tombe, la personne a marqué le nombre de point inscrit sur la quille.

Déroulement :

- On délimite une aire de jeu en fonction de la place disponible (3m x 3m ou 5 x 5 ou 3 x 5) au centre de laquelle on place les quilles.
- Les joueurs lancent le bâton sur les quilles à partir du point fixe d'une distance de 3/4 m.
- Tous les points indiqués sur les quilles comptent sauf celles sorties de l'aire de jeu.
- On replace la quille hors jeu dans son emplacement de départ et on relève les autres à l'endroit où elles sont tombées.
- Toutes quilles abattues marquent ses points.
- Le gagnant est celui qui arrive à totaliser exactement 63 points.
- Si un joueur dépasse ce score, il recule de tous les points en trop.
- Tout joueur qui commet trois fautes successives (2 quilles hors jeu) est éliminé.
- Si tous les joueurs sont éliminés avant que quiconque n'atteigne 63 points, le dernier en jeu a gagné.

D'autres variantes sont possibles avec ce jeu, à vous de les inventer.